

Contenido

69 cartas



7+



2-7



Objetivo del Juego

Ser el primero en deshacerse de las cartas clasificándolas correctamente.

Instrucciones del Juego

- **Elección del repartidor:** Elijan a un jugador para que sea el repartidor. Este se encargará de barajar las cartas.
- **Reparto de cartas:** El repartidor dará 5 cartas a cada jugador.
- **Preparación del mazo:** Coloca el resto de las cartas boca abajo en el centro de la mesa. Este será el mazo para robar.
- **Creación de la pila para descartar:** Tomen la carta superior del mazo de robar y colóquela boca arriba para formar la pila de descarte. Si la carta es de acción, ignórenla y volteen otra carta.
- **Orden de juego:** El jugador que está a la derecha del repartidor comenzará la partida. El juego continuará en sentido horario.
- **Clasificación de cartas:** Las cartas se dividirán en tres filas: Orgánicos, Reciclables y No reciclables

Cada jugador deberá clasificar sus cartas en los contenedores correspondientes. Por ejemplo, si el primer jugador coloca una carta de "residuo orgánico", todos los jugadores deberán llenar esa misma fila con sus cartas del mismo tipo.

- **Cambio de filas:** Las filas de clasificación pueden cambiar de contenedor cuando se jueguen cartas con los símbolos de los recipientes de "orgánicos", "reciclables" o "no reciclables".
- **Deshacerte de tus cartas:** En tu turno, deberás intentar deshacerte de todas tus cartas. Solo puedes botar una carta por turno.
- **Clasificación correcta:** Si tienes una carta que coincide con la fila (orgánico, reciclable o no reciclable), puedes clasificarla en el contenedor correspondiente.
- **Tomar cartas:** Si no tienes una carta que coincida, debes seguir tomando cartas del mazo hasta que encuentres una que puedas clasificar correctamente.
- **Error de clasificación:** Si colocas una carta en el recipiente incorrecto (por ejemplo, un residuo orgánico en un contenedor de no reciclables), deberás tomar toda la fila que hayas contaminado.
- **Ganar el juego:** El primer jugador que se quede sin cartas será el ganador, deberás decir en voz alta "¡SEPARANDO ANDO!". Si olvidas hacerlo, deberás tomar una carta adicional del mazo.

Tipos de carta

- **Carta con la problemática:** Una carta representará el planteamiento del problema ambiental para que comience el juego.
- **Cartas de residuos:** reciclables, no reciclables y orgánicos.
Ejemplos: cáscara de plátano (orgánico), botella de plástico (reciclable), envoltura de snack (no reciclable). Cada carta contiene información educativa para comprender la importancia de clasificar los residuos.
- **Cartas de Contenedores:** reciclable, no reciclable y orgánico. Estas cartas también funcionan para cambiar de recipiente.
- **Camión de residuos:** Las cartas de contengan el camión de residuos, permiten llevarse todas las cartas que tengas de un sólo recipiente.
- **Carta comodín menos 2:** esta carta permite que el jugador tire 2 cartas en una jugada.
- **Carta comodín más 2:** El siguiente jugador deberá tomar 2 cartas.
- **Carta comodín más 4:** El jugador deberá tomar 4 cartas solamente si no responde correctamente.

